Kung

I Trudvang finns många kungariken. De flesta är styrda av visa män och kvinnor som från slottets tronsal leder sitt lands utveckling.

I en äventyrande grupp kanske inte denna typiska bild av en kung riktigt passar in. Kungen, som rollperson, har därför av någon anledning lämnat sitt kungarike för att bege sig ut i världen. Han kan närmast liknas vid en adlig vagabond utan möjligheter att använda sig av landets skattekistor eller armé för att lösa de problem han kan tänkas stöta på utanför slottets murar.

Det är viktigt att kungen ges en utförlig bakgrundsbeskrivning som förklarar varför denne lämnat sitt rike och begivit sig ut för att söka äventyr. Kanske är det en ung kung vars lands seder påbjuder den nykrönte konungen att bege sig ut och utforska världen i några år för att erhålla den erfarenhet och visdom en god härskare skall besitta. Kungen kanske rent av ledsnat på det stillasittande livet som regent och frivilligt lämnat sitt rike för att med stål i hand söka äventyr och framgång. En annan, mer dramatisk, anledning för äventyrande kan vara att kungen, på felaktiga grunder, avsatts och nu reser land och rike runt för att finna en här att leda för att återta sin rättmätiga krona.

Kungen är en mångfaldig person skolad i både riddarens, politikerns och den vise mannens skola. Typiska karaktärsdrag för en kung är att denne är rättvis, tapper och klok.

Självklart finns det även kvinnligt adelsblod bland Trudvangs regenter om spelaren hellre föredrar att spela rollen som äventyrande drottning.

YRKESFÄRDIGHETER

Administration, dans, geografi, hazardspel, heraldik, historia, kulturkännedom, köpslå, läsa/skriva främmande språk, läsa/skriva modersmål, rida, räkna, schack och brädspel, tala främmande språk, tala modersmål, värdesätta, övertala.

STRIDSFÄRDIGHETER

Avväpna, dra vapen, taktik, två vapen, vapenfärdighet (närstridsvapen), vapenfärdighet (projektilvapen), vapenfärdighet (sköld).

YRKESTABELL

YN	SK/YN	Äventyrspoäng
Amatör	Grund	1-240
Lärling	2T6+2	241-720
Utövare	2T6+2	721-1260
Mästare	2T6+2	1261-3600
Legend	2T6+2	3601-7440
+1	2T6+2	+7680

RESTRIKTIONER & MODIFIKATIONER

En kung har +2 i FV på färdigheterna administration och taktik. En kung kan använda alla vapen och alla rustningar.
En kung tillhör alltid det sociala ståndet högadel.

KROPPSPOÄNG/YRKESNIVÅ

Yrke	KP/YN
Kung	4T6

STRIDSKAPACITET

Yrke	Max attacker	Max parering
Kung	3	3

